

Digital Album Maker - Manual de Utilizare

Instalare




Digital Album Maker poate fi instalat pe următoarele sisteme de operare: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista si Windows 7 (32 sau 64 bit).

Este recomandat să folosiți rezoluții precum 1024x768 sau 1280x1024.

Pentru a **instala programul** dați dublu click pe fișierul **Setup** și urmăriți instrucțiunile de pe ecran (acest proces poate dura câteva minute).

Data viitoare când doriți să folosiți **Digital Album Maker**, o puteți face dând click pe iconița creată pe desktop.

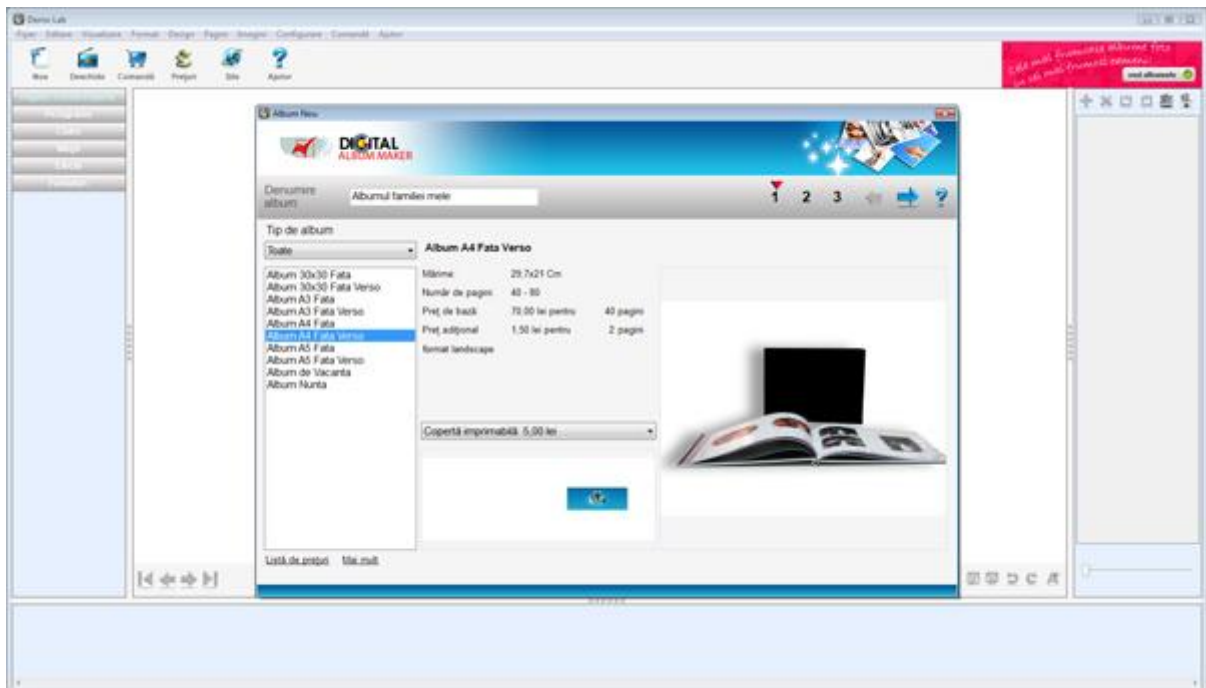
Efectuarea unei noi comenzi de album foto

Crearea unei comenzi noi de **album foto** se face accesând *wizard-ul* „Album Nou”. Acesta permite crearea unui **album foto** simplu în 4 pași. Pentru a începe apăsați „Album Nou”, din prima fereastră ce este afișată în momentul rulării programului. Pentru a trece de la un pas la altul dați click pe butonul  situat în partea de sus a *wizzard-ului*. Pentru a merge la un pas anterior dați click pe butonul . Mișcând mouse-ul peste butonul  apare un ajutor cu o descriere a ceea ce trebuie să faceți în pasul actual.

Notă importantă: Acest *wizard* vă ajută să creați un nou album foto într-un mod mai rapid prin automatizarea unor sarcini.

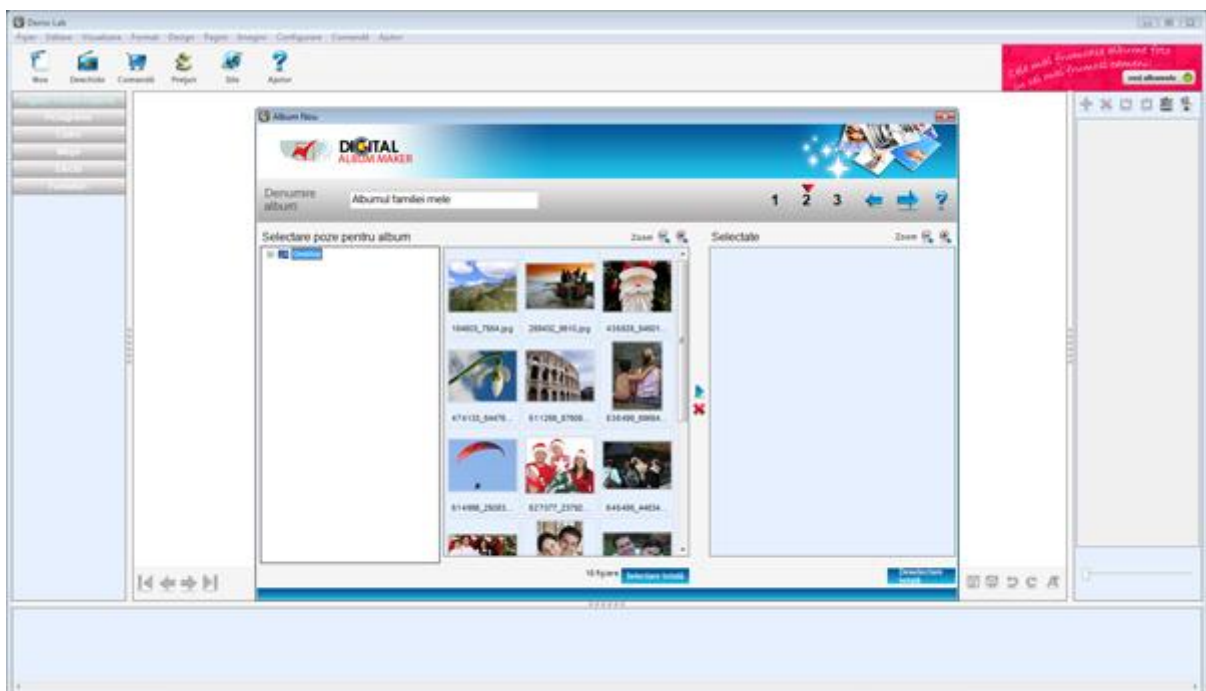
Pașii wizard-ului „Album Nou”

1. Alegerea denumirii și a tipului de album foto




Denumiți **albumul foto** în câmpul de sus. Selectați din listă tipul de **album foto** pe care doriți să îl folosiți. După ce ați selectat un tip de **album foto** veți putea vedea detalii și prețuri în partea dreaptă. De asemenea, puteți să selectați o anumită copertă pentru tipul de **album foto** selectat.

2. Selectarea pozelor



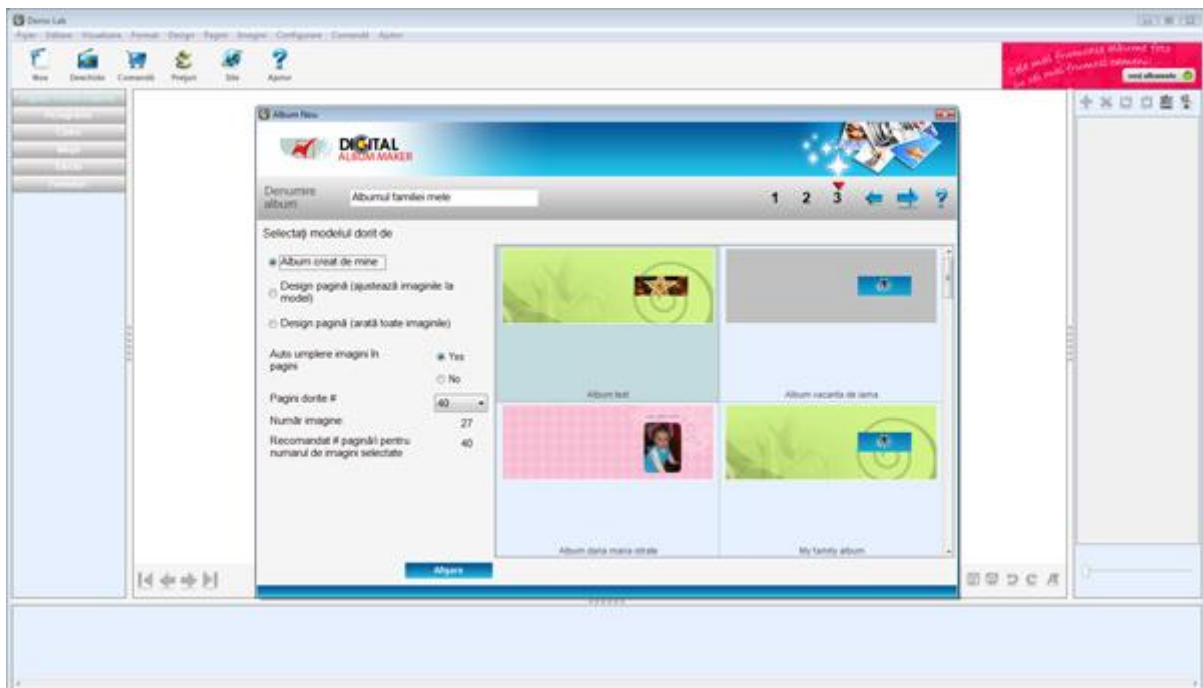
Selectarea pozelor din calculatorul personal

Pentru această opțiune selectați directorul unde sunt localizate pozele; apoi selectați pozele din partea de mijloc a ecranului și apăsați butonul  pentru a le muta în secțiunea „Selectate” din partea dreaptă.

Puteți selecta mai multe poze apăsând *clickul* pe mai multe imagini și ținând butonul *Ctrl* apăsat în același timp. O altă modalitate este să dați *click* pe prima poză după care să selectați ultima poză ținând apăsată tasta *Shift*. Puteți selecta toate pozele din fișier dând *click* pe butonul „Selectare Totală”. Dacă doriți să selectați poze din mai multe fișiere puteți selecta un fișier diferit după ce ați mutat pozele dorite în zona „Selectate”. Puteți să adăugați poze și mai târziu, în timpul editării albumului foto.

Notă: Butoanele de zoom vă permit să creșteți () sau să descreșteți () dimensiunea pozelor afișate.

3. Design-ul predefinit al paginilor



Selectați design-ul dorit din următoarele opțiuni:

- **Album creat de mine** – trebuie să selectați unul din albumele foto folosite anterior;
- **Design Pagină (ajustează imaginile la model)** – trebuie să selectați un model de pagină care va determina modelul pentru toate paginile din noul album;
- **Design Pagină (arată toate imaginile)** – trebuie să selectați un model de pagină care va determina modelul de bază pentru paginile din albumul nou. Imaginile se vor potrivi în locul de inserare al pozelor în pagină în așa fel încât toată pagina este afișată.

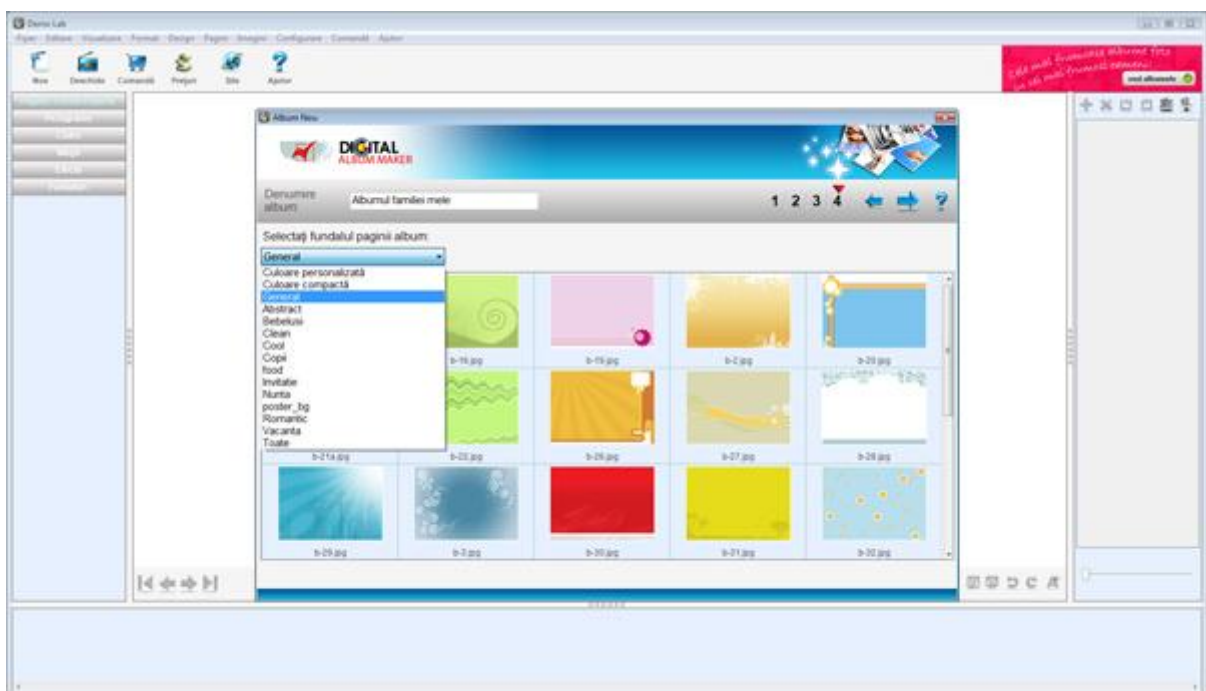
Alegeți ca programul să facă „Auto umplere imagini în pagini” potrivit design-ului inițial selectat. Din oficiu, acest buton este setat pe „Da”. Dacă preferați să adăugați pozele manual în timpul editării selectează opțiunea „Nu”.

Puteți schimba secțiunea „*Pagini dorite #*” după propria dorință. Programul va recomanda câte pagini ar trebui să aveți pe baza numărului de poze selectate și de design-ul paginilor selectat. Cu toate acestea veți putea selecta orice alt număr din cele afișate.



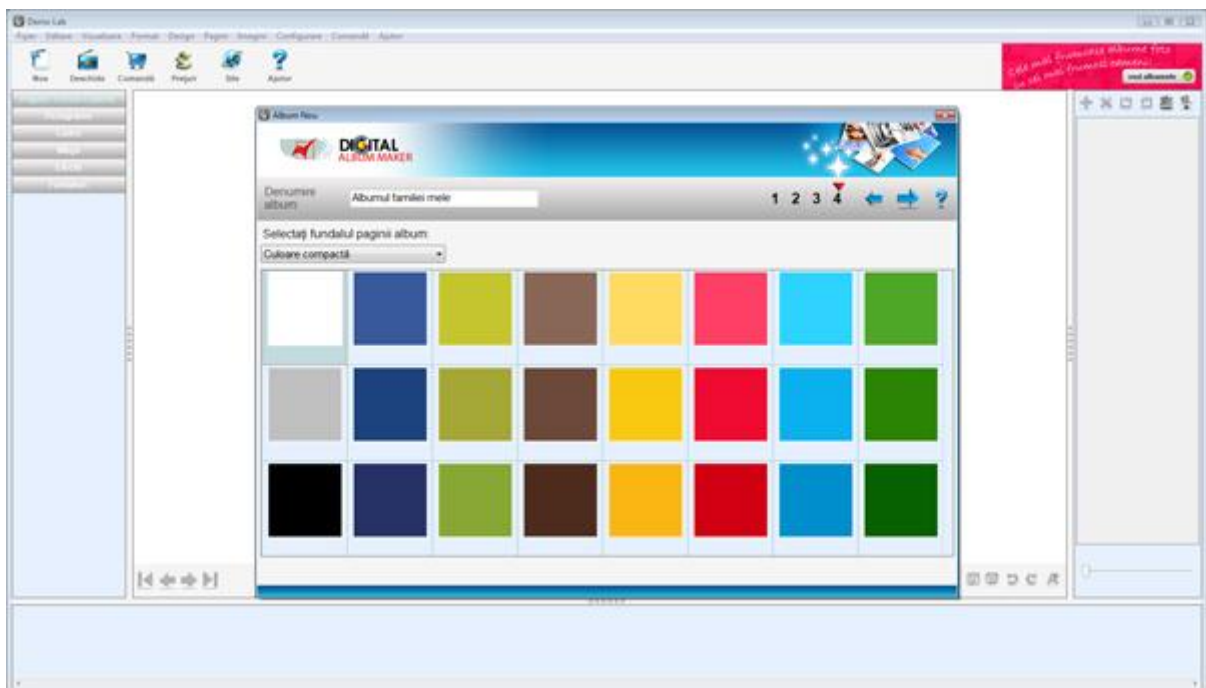
Este recomandat să se folosească un album mostră pentru a salva timp de design și pentru a atinge un rezultat profesional. Așadar, dacă ați selectat pentru design-ul inițial un album mostră sau „*Album creat de mine*”, acest pas este ultimul din acest wizard. Dacă nu, wizard-ul mai are încă un pas.

4. Selectarea fundalului

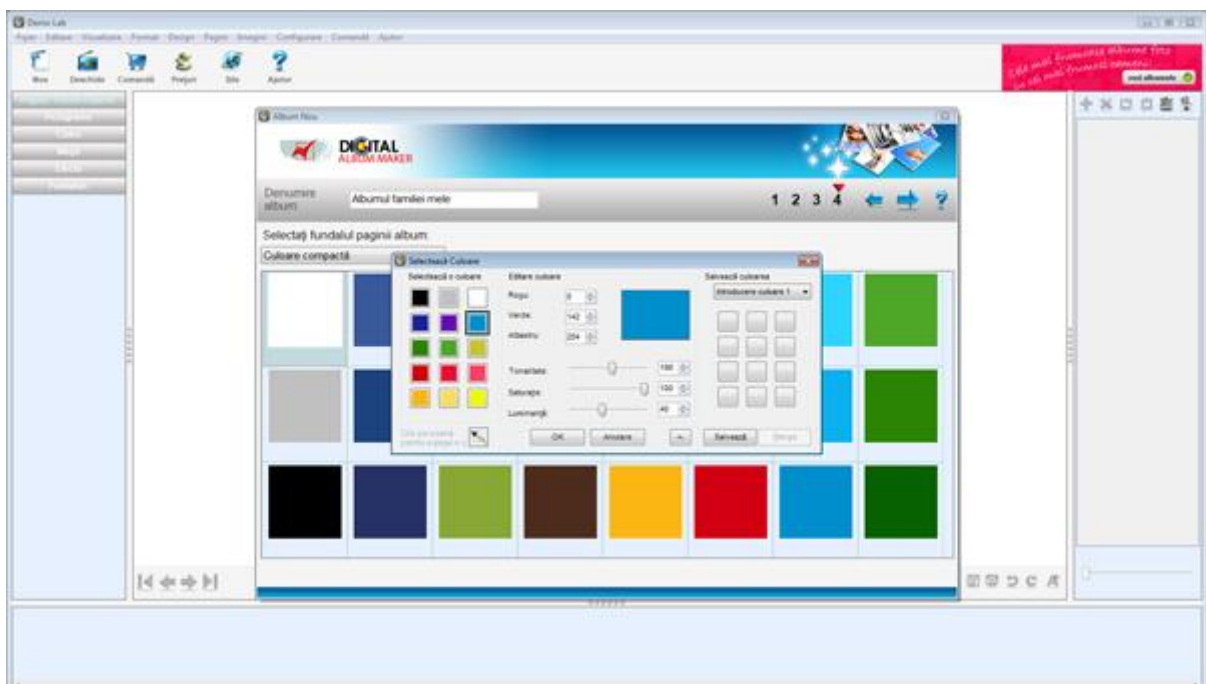



Fundalurile sunt organizate în grupuri. Alegeți un grup specific și selectați imaginea de fundal preferată.

Una dintre aceste grupuri include o listă cu diferite culori compacte.



De asemenea, puteți selecta culori personalizate.



La sfârșitul acestui wizard, când dați click pe butonul , programul va crea albumul foto de bază potrivit selecției făcute. Această operațiune s-ar putea să dureze în funcție de numărul de imagini și pagini din album. Când albumul este gata se va deschide în meniul principal: imaginile vor fi afișate în lista cu poze (situată în partea dreaptă a ecranului). Paginile vor fi afișate în josul ecranului și pagina selectată în centru. Acum veți putea parcurge paginile create. Totodată puteți începe stilizarea paginilor una câte una.

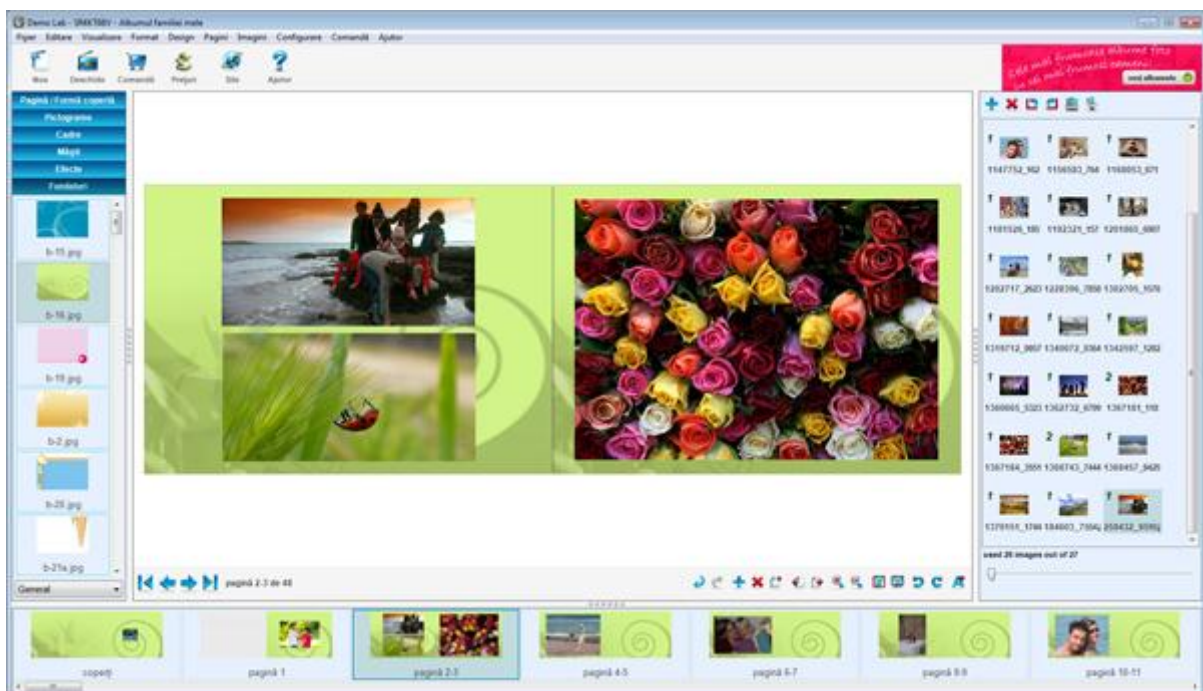
Editarea albumului foto

Din meniul principal puteți să editați și să realizați grafica paginilor din album. Puteți selecta locația obiectelor pe pagini, fundalul, setarea cadrelor, măștile sau efectele pentru fotografii, adăugarea pictogramelor, adăugarea de text, de pagini/ștergere pagini sau schimbarea ordinii paginilor. Puteți roti pozele pe care le folosiți sau puteți tăia, umple, aranja imaginile din album. Puteți lucra la detalii prin funcția zoom în pagini sau prin modificarea spațiului de lucru, și puteți folosi funcții avansate pentru o ajustare fină.

În secțiunea meniu, puteți găsi un rezumat cu toate operațiunile disponibile.

Ecranul este împărțit în următoarele componente:

1. Spațiul de lucru (centru) – pagina pe care o editați incluzând butoanele de design pentru pagină;
2. Cutia cu unelte (stânga) – conține unelte de editare și design;
3. Paginile (jos) – mostre din paginile albumului;
4. Poze (dreapta) – pozele care sunt deja în album și cele care nu sunt încă atribuite;
5. Butoane generale (sus) – butoane de modificare precum „Nou”, „Deschide” sau „Comanda”.



Butoane generale

Butoanele generale din partea de sus a ecranului sunt:




Nou - Deschide un noi *wizard* pentru crearea unei noi comenzi de **album foto**;



Deschide - Deschide opțiunile pentru deschiderea unui **album foto**. Folosiți-l pentru deschidere, ștergere sau redenumirea unei comenzi de **album foto**;

 **Comandă** - Deschide *wizard-ul* de Comandă pentru completarea unei comenzi;

 **Prețuri** - Afișează listă de prețuri;


 **Site** - Deschide site-ul magazinului de printare;


 **Ajutor** - Deschide fișierul ajutor.


Butoanele imaginilor


Butoanele imaginilor situate deasupra listei cu pozele selectate


 **Adăugați imagini** - Deschide *wizard-ul* pentru adăugare de imagini noi;

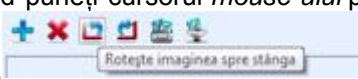
 **Ștergeți imagini** - Ștergeți imaginile selectate;

 **Rotește imaginea spre stânga** - Această opțiune vă ajută să rotiți imaginea spre stânga;

 **Rotește imaginea spre dreapta** - Această opțiune vă ajută să rotiți imaginea spre dreapta;

 **Sortează imaginile de album** - Acest buton deschide un mic sub meniu care vă ajută să sortați imaginile după nume, mărimea pixelilor și să sortați într-o ordine ascendentă sau descendentă;

 **Arată imaginile de album** - Acest buton deschide un mic sub meniu afișează toate imaginile sau doar imaginile folosite sau încă nefolosite.

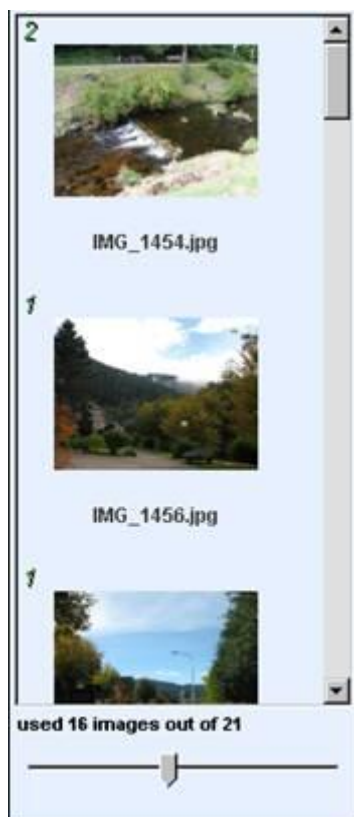
Când puneți cursorul *mouse-ului* pe unul din aceste butoane, o căsuță cu o explicație apare (ca mai jos). 

Notă: toate aceste acțiuni vor fi aplicate pe imaginile localizate în panoul de imagini. Sub aceste butoane este un panou de imagini care este afișat ca acesta:



Pe partea stângă a fiecărei imagini se află un număr ce arată frecvența folosirii acelei imagini în album. Imaginile care nu au numere nu sunt folosite în album (puteți de asemenea să verificați numărul imaginilor folosite uitându-vă la arătătorul de jos unde scrie: folositexx imagini din yy)

Mișcând acest arătător în dreapta va crește mărimea imaginilor din panou și vor fi sortate într-o singură coloană în loc de două (cum apare mai jos).

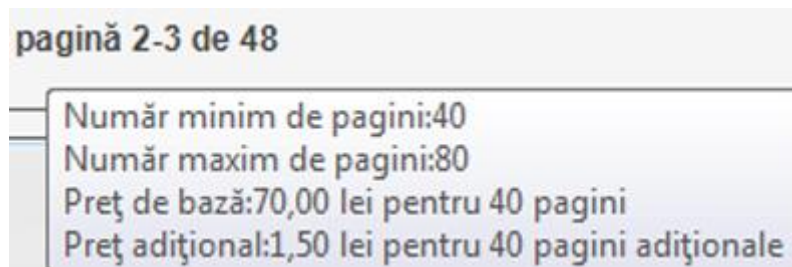


Schimbarea spațiului de lucru



Pentru a modifica mărimea componentelor din ecran puteți mișca cele 3 despărțitoare aflate la capătul spațiului de lucru. Dacă dați dublu *click* pe despărțitorul din stânga, cutia cu unelte nu va mai fi afișată. Dacă dați dublu *click* pe despărțitorul din dreapta, pozele nu vor mai fi afișate. Dacă dați dublu *click* pe despărțitorul de jos, paginile nu vor mai fi afișate. Dacă dați dublu *click* pe orice despărțitor, vor fi afișate secțiunile ascunse anterior.

Navigarea printre pagini

De obicei, editarea se face la pagina afișată în centrul ecranului cu excepția unor operațiuni care schimbă toate paginile din album simultan. Pentru a schimba sau a vedea o pagină, dați *click* pe pagina dorită din lista de pagini din josul ecranului. Pentru a naviga printre acestea, puteți da *click* pe butoanele de navigare (precedentă, următarea, prima, ultima) din panoul de design general. Când puneți cursorul pe textul scris (pagina x-y de zy) o căsuță va apare cu următoarele informații: pagini minime, pagini maxime, preț de bază și preț adițional.



Rotirea imaginilor

Dacă o imagine din listă este rotită, puteți să o rotiți după preferință dacă dați *click* dreapta pe fotografie și selectați „Rotește dreapta”(sau „Rotește stânga”). Puteți, de asemenea, să selectați imaginea de pe pagină și să folosiți butonul  sau butonul  din panoul general de design.

Toate aceste opțiuni de rotire sunt disponibile dacă selectați imaginea și dați click dreapta, după care selectați opțiunea de rotire. Un sub meniu va apărea cu: dreapta, stânga, un pic spre dreapta, un pic spre stânga.

Este recomandat să rotiți pozele înainte de a începe să le puneți în album.

Deasemenea, puteți roti o poză folosind „pictograma de rotire” care apare deasupra marginii (în centru).

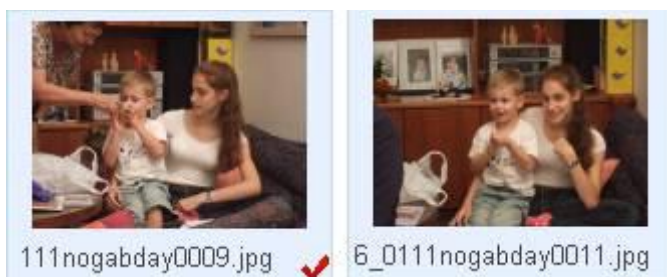
Odată cu mișcarea acesti punct o notificare cu galben va apărea și se va modifica în funcție de ajustări.





Așezare, decupare și aranjarea imaginilor

Așezarea imaginilor se face prin tragerea acestora din lista de imagini pe pagină. Dacă lăsați poza pe un loc de susținere a pozelor, acesta se va preschimba în poza selectată. Dacă lăsați poza pe un loc liber, unde nu se află un loc de susținere a pozelor, aceasta se va așeza în locul în care *click-ul* este lăsat.

Imaginile așezate în album sunt marcate cu un semn special (a se vedea poza stânga de jos). Dând *click* dreapta pe o poză deja așezată în album veți putea vedea în ce pagini este așezată aceasta.



De la început, imaginile sunt tăiate pentru a încăpea în locurile de susținere. Este recomandat ca imaginile verticale să fie puse în locurile de susținere verticale și cele orizontale în locurile de susținere orizontale, astfel imaginile nu vor fi decupate. Puteți selecta imaginea și da *click* pe butonul  („Potrivire cadru”) din panoul general de design. Acesta va face ca imaginea să apară fără a fi tăiată în locul de susținere al pozelor dar, de obicei, acesta o face să apară mai mică.

Pentru a vă întoarce la setările de la început dați *click* pe butonul  („Umple cadru”) din panoul general de design.

Puteți să selectați modul de decupare al unei imagini dând dublu *click* pe aceasta și punând cadrul de decupare până când atingeți rezultatul optim. Dacă doriți să tăiați imaginea mai mult, puteți face cadrul mai mic dând *click* pe una dintre margini și trageți de acesta până la rezultatul dorit.



Dacă doriți să schimbați locația, mărimea sau numărul unei poze (pe pagină) puteți folosi aspectul predefinit al paginii sau puteți să îl schimbați manual. Pentru a folosi aspectul predefinit al paginii dați *click* pe unealta „*Pagină/Formă copertă*”, selectați numărul de poze din lista meniului aflată la baza cadranului și trageți modelul dorit în spațiul de lucru. Notă: când creați design-ul copertii, primei sau a ultimei pagini, aspectul predefinit al paginii este diferit de cel al paginilor interioare.

Dacă doriți să schimbați manual locația unei pagini trebuie să o mișcați în poziția dorită (dați *click* pe imagine, mutați imaginea în locația dorită și lăsați *click-ul*). Puteți pune o imagine să ascundă altă imagine parțial sau să puneți o imagine în așa fel încât să iasă din pagină pentru a avea un aspect mai interesant. Pentru a modifica mărimea unei poze dați *click* pe marginea acesteia și trageți cu mouse-ul în direcția dorită. Puteți menține proporțiile unei imagini ținând apăsat butonul *Shift* în timpul modificării.

Dacă doriți să inversați o imagine, dați *click* dreapta pe ea și selectați Inversare „*Orizontală*” sau „*Verticală*”.

Puteți folosi următoarele unelte de editare pentru aranjarea imaginilor și textelor pe o pagină:

- **Alinierea unei imagini cu o altă imagine:** prima dată selectați imaginea de referință, apoi selectați celelalte poze (ținând apăsată tasta *Ctrl*). Apoi dați *click* dreapta pe una dintre poze și selectați acțiunea dorită din meniul „*Alinează*” (aliniere stânga/dreapta/centru/sus/jos/mijloc);

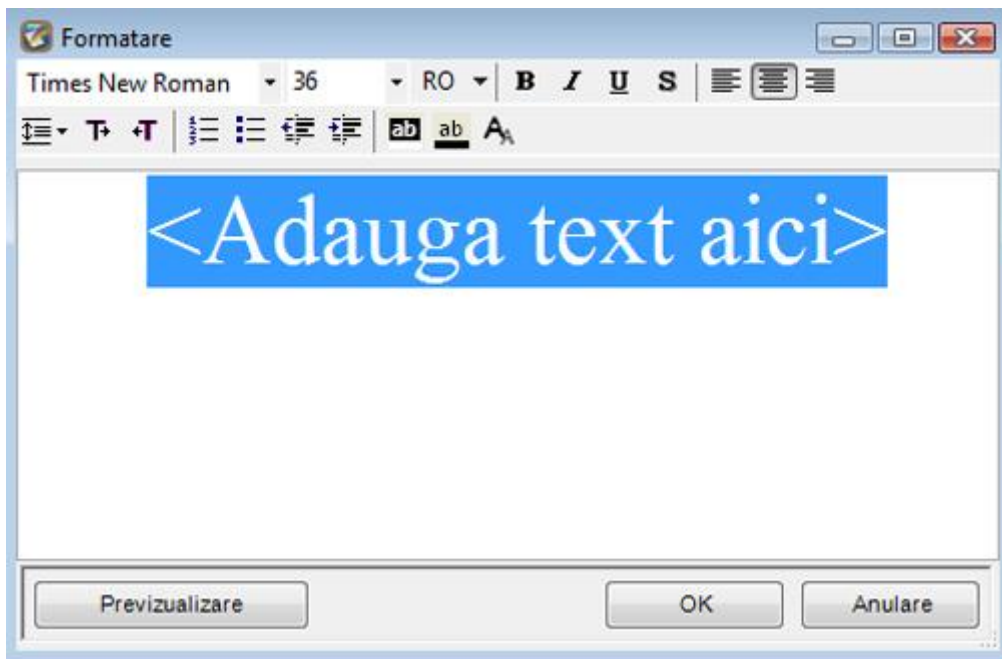
- **Aduceți la aceleași dimensiuni:** prima dată selectați imaginea a cărei dimensiuni este referință pentru celelalte imagini și apoi selectați celelalte imagini (ținând apăsat tasta *Ctrl*). Apoi dați *click* dreapta pe una dintre imagini și selectați meniul „*Aducere la aceeași mărime*” (înălțime/lățime/ambele);
- **Spațiere egală între imagini:** selectați imaginile pe care doriți să le despărțiți, dați *click* dreapta pe o imagine și selectați meniul „*Spațiere*” (Fără spațiere orizontală/verticală, setare spațiere orizontală/verticală);
- **Centrare în pagină:** selectați imaginile pe care le doriți în centrul paginii, dați *click* dreapta pe una dintre acestea și selectați acțiunea dorită din meniul „*Centrează în pagină*” (Orizontal/Vertical).
- **Schimbă ordinea de afișare a imaginilor lipite una de alta:** selectează imaginea pe care o vrei schimbată, dați *click* dreapta pe aceasta și selectați acțiunea dorită din meniul „*Comandă*” (Aducere din față/Aducere din spate/Trimite în spate/Aducere în față);
- Puteți anula orice operație de așezare, modificare sau rotire a unei imagini selectând „*Reîntoarce*” – din partea de jos a spațiului de lucru (săgeata albastră orientată spre stânga). Pentru a șterge o imagine din pagină selectați imaginea și apăsați tasta *Delete*.
- Pentru a vedea proprietățile unei imagini dați *click* dreapta pe aceasta și apoi *Proprietăți*.


Editarea lângă marginea unei pagini (marginea de siguranță)


În unele albume veți vedea o linie punctată (vezi exemplul de mai jos) în apropierea marginii unei pagini. Acest lucru înseamnă că secțiunea dintre linia punctată și marginea paginii s-ar putea să nu se vadă la printare (ori pentru că este împăturită ori că este tăiată, conform specificațiilor albumului). De aceea este bine să evitați să puneți elemente în aceste locații.



Localizarea și design-ul textului



Pentru a edita un text, dați dublu *click* pe căsuța de text din pagină și introduceți noul text în fereastra de editare text. În plus, puteți selecta din opțiunile textului  (*Dimensiune automată*) care vă lasă să schimbați mărimea textului. Dacă dați *click* pe *Previzualizare* puteți vedea schimbările făcute fără să fiți nevoiți să închideți fereastra de editare text. Când terminați dați *OK*.

Pentru a adăuga texte unde nu există o căsuță tip text, dați *click* dreapta pe un spațiu liber din pagină și selectați *Adăugare text* sau dați *click* pe butonul  (*Adaugă text*) din panoul de design general, apoi dați *click* pe pagină. Fereastra de editare text va apărea și după ce adăugați textul apăsați *OK*, iar textul va apărea în locul unde ați dat *click*. Puteți modifica mărimea și locația unei căsuțe text prin tragerea ei în același fel ca la modificarea mărimii sau locației unei imagini.

Fundaluri

Pentru a schimba fundalul paginii vizualizate selectează *Fundaluri* din cutia de unelte aflată în stânga. Selectează grupul de fundaluri preferat și trage fundalul preferat pe pagina de lucru. Trăgând fundalul pe partea „*Fundal partea stângă*”, acesta se va poziționa pe partea stângă a paginii (atunci când lucrați cu vizualizare două pagini). Puteți trage un fundal și spre partea dreaptă sau pe ambele pagini.

Dacă doriți să selectați o culoare compactă ce nu apare în lista de fundaluri compacte, selectați *Fundaluri personalizate*.



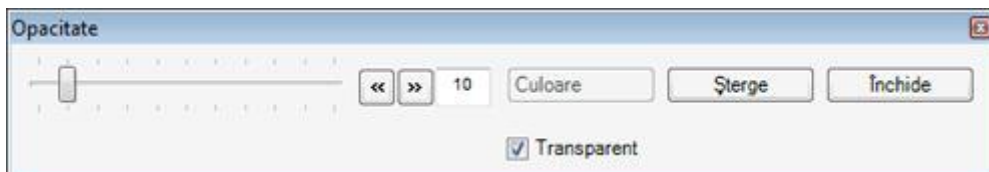
Pentru a avea un design similar pentru toate paginile albumului puteți copia fundalul unei pagini și pe celelalte pagini: dați *click* dreapta pe un fundal și selectați *Copiază fundalul*. Mergeți la pagina căruia doriți să îi schimbați fundalul, dați *click* dreapta într-un spațiu liber și selectați *Lipire fundal*. Pentru a schimba fundalul la toate paginile din album selectați *Lipire specială* în toate paginile.

Dacă doriți să aveți ca fundal să fie alb dați *click* dreapta pe fundal și selectați *Clear*.

Setări avansate pentru fundaluri

1. Puteți seta o imagine din album ca fundal. Pentru a realiza acest lucru, trageți imaginea pe pagină și dați drumul mouse-ului când cursorul e deasupra marginii unei pagini. Dacă dați drumul mouse-ului deasupra marginii din dreapta imaginea se va seta ca fundal pe pagina din dreapta (și invers pentru pagina din stânga). Dacă dați drumul mouse-ului deasupra marginii de sus sau de jos, imaginea se va seta ca fundal pentru ambele pagini. Alternativ, puteți selecta o imagine de pe pagină, dați *click* dreapta pe aceasta și selectați *Mărime imagine* -> *Puneți ca fundal de pagină*.

2. Puteți atribui nivelul de opacitate al fundalului dând *click* dreapta pe fundal și selectând *Efecte speciale* -> *Opacitate*. Opacitatea se schimbă prin mișcarea indicatorului conform cerințelor voastre. De asemenea, puteți seta o tentă de culoare pentru fundal prin selectarea butonului *Culoare*, aflat lângă indicator. Toate rezultatele sunt afișate direct pe pagina de lucru înainte de a apăsa butonul *Închide*. Când ajungeți cu modificările unde doriți, apăsați butonul *Închide*.



3. Puteți folosi unealta de decupare pentru a micșora imaginea de fundal. Pentru acest lucru, dați *click* dreapta pe imaginea de fundal și selectați *Decupare Imagine* pentru a deschide fereastra de editare.

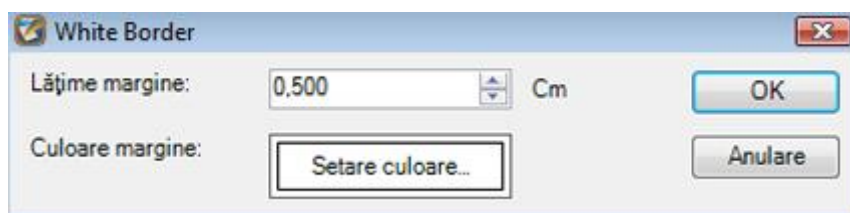
4. Puteți învârti fundalul dând *click* dreapta pe fundal și prin selectarea *Inversează* – *Orizontal/Vertical*.

Cadre

Cadrele reprezintă elemente grafice, care înconjoară o fotografie, asemănătoare cu ramele de fotografii. Pentru a aplica un cadru pe o imagine, selectați *Cadre* din lista de unelte din stânga și trageți cadrul dorit pe o anumită imagine.



A doua selecție din lista de cadre este *Cadru culoare solidă* – acesta adaugă un cadru egal cu mărimea din jurul unei fotografii. Puteți selecta grosimea și culoarea marginii:



Pentru a șterge un cadru de pe o imagine dați *click* dreapta pe aceasta și selectați *Scoateți cadrul* sau trageți cadrul cu denumirea *Fără cadru* din unealta *Cadre* (prima selecție din lista de cadre) pe imagine.

Dacă doriți să copiați un cadru de pe o imagine pe alta dați *click* dreapta pe imaginea cu cadrul pe care doriți să îl copiați și selectați *Copiază*. Apoi dați *click* dreapta pe o altă fotografie și selectați *Lipire specială* -> *Cadru*.

Puteți anula ultima operațiune a unui cadru modificat prin selectarea din meniul principal de sus *Editare* -> *Revenire*.

Măști

Măștile determină ce parte a unei imagini va fi afișată și cum imaginea se va integra cu fundalul. Pentru a aplica o mască pe o fotografie selectați *Măști* din zona de unelte din partea stângă și trageți masca dorită pe fotografie.



Pentru a șterge o mască de pe o imagine, dați *click* dreapta pe aceasta și selectați *Scoate masca* sau trageți masca cu denumirea *Fără mască* din unealta *Măști* (prima selecție din listă) pe imagine.

Dacă doriți să copiați o mască de pe o imagine pe alta dați *click* dreapta pe imaginea cu mască pe care doriți să o copiați și selectați *Copiază*. Apoi dați *click* dreapta pe o altă fotografie și selectați *Lipire specială* -> *Mască*.

Puteți anula ultima operațiune a unei măști prin selectarea din meniul principal de sus *Editare* -> *Revenire*.

Efecte

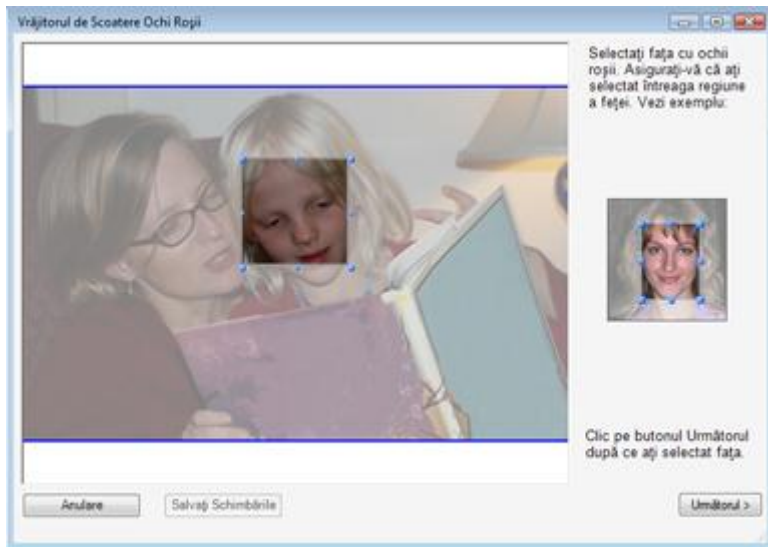
Efecte schimbă culoarea unei imagini și uneori nivelul de contrast și luminozitate. Pentru a aplica un efect pentru o imagine selectați *Efecte* din zona de unelte din stânga și selectați efectul dorit pentru imagine.



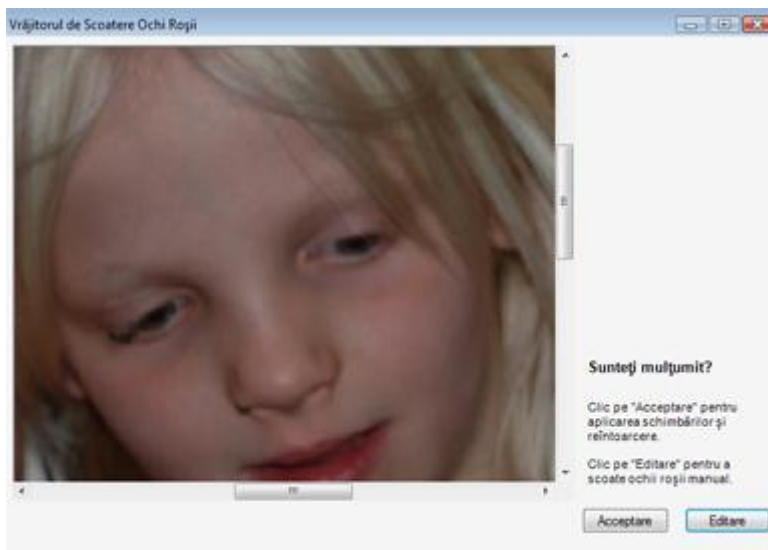
Există și un efect special pe care îl puteți folosi dinamic prin setarea culorilor (sau adăugare de o tentă de culoare) și schimbarea nivelului de transparență. Pentru a folosi acestea selectați imaginea dorită, apoi selectați *Efecte speciale* din meniul de sub efecte (jos de tot), ce se deschide și trageți efectul *Opacitate* pe imaginea dorită. Acest efect se mai poate accesa, dând *click* dreapta pe poza dorită, iar apoi din *Efecte speciale* selectați *Opacitate*. În unelele de opacitate afișată setați transparența prin schimbarea indicatorului și dați o tentă prin apăsarea butonului *Culoare*. Bifați butonul *transparent* pentru a integra fotografia cu fundalul. Rezultatul va fi afișat imediat pe pagină (înainte de a apăsa butonul *Închide*), dar se poate să dureze mai multe secunde pentru încărcare. Când ați ajuns la rezultatul dorit, apăsați butonul *Închide*.



Un alt efect special pe care îl puteți folosi este opțiunea *Ochi roșii* care șterge efectul de ochi roșii cauzat de către lumina aparatelor foto. Pentru a folosi acest efect, selectează fotografia dorită, apoi selectează *Efecte speciale* din lista de sub efecte, și trageți *Ochi Roșii* pentru a intra în *wizard-ul* de editare. Acest efect se mai poate accesa, dând *click* dreapta pe poza dorită, iar apoi din *Efecte speciale* selectați *Ochi Roșii*. În primul afișaj ar trebui să trageți pătratul cu zona de ochi roșii (ca în imaginea de mai jos), apoi dați *click* pe butonul *Următor*.



În următorul afișaj vi se cere să acceptați schimbările (prin apăsarea butonului *Acceptare*) sau să editați imaginea prin apăsarea butonului de editare.



Dacă apăsați *Editare* va apărea un alt afișaj. În acesta puteți edita manual parametrii și puteți defini, de exemplu, câte culori să aibă cadranul respectiv sau câte culori să schimbe.

Dacă doriți să învățați despre funcționalitatea unui parametru specific puneți mouse-ul pe indicator și va apărea o căsuță explicativă cu mai multe detalii. După ce sunteți mulțumiți de schimbări apăsați butonul *Acceptare*.



În ultimul ecran vi se cere să apăsați pe butonul de salvare a modificărilor pentru fotografie. Pentru a șterge un efect dintr-o imagine dați *click* dreapta pe aceasta și selectați *Scoate efectul* sau trageți pe imagine unealta *Fără efect de culoare* din *Efecte* (este chiar prima selecție din efecte).

Dacă doriți o copie a unui efect de pe o imagine pe alta, dați *click* dreapta pe imaginea cu efectul dorit pentru a fi copiat, selectați *Copiază*, apoi dați *click* dreapta pe cealaltă imagine și selectați *Lipire specială* și apoi *Efect*.

Puteți anula orice operațiune al unui efect prin apăsarea butonului *Editare* -> *Revenire* din meniul principal de sus.

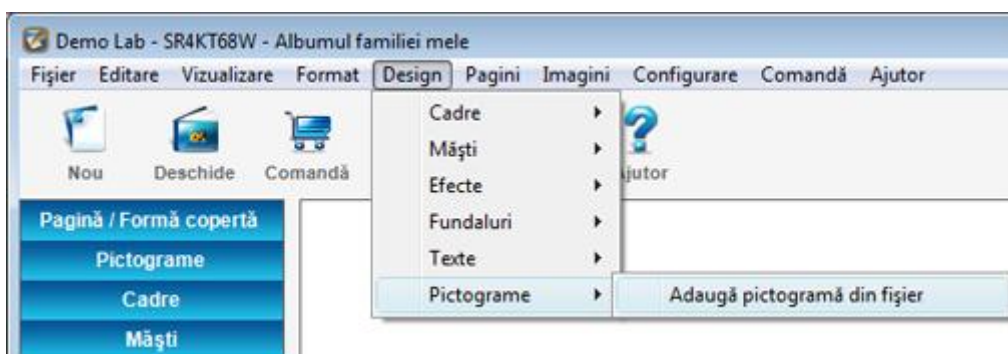
Pictograme

Pentru a adăuga o pictogramă selectați *Pictograme* din zona de unelte din stânga și trageți pictograma dorită pe pagină.

Dacă aveți propriile pictograme și doriți să le adăugați pe pagină, selectați *Design* -> *Pictograme* -> *Selectează o pictogramă din fișier* din meniul principal de sus, apoi selectați pictograma dorită. Când dați *Ok* pictograma va fi adăugată pe pagină. Acum puteți pune pictograma unde doriți.


Sunt acceptate următoarele formate: PNG, BMP sau JPG.

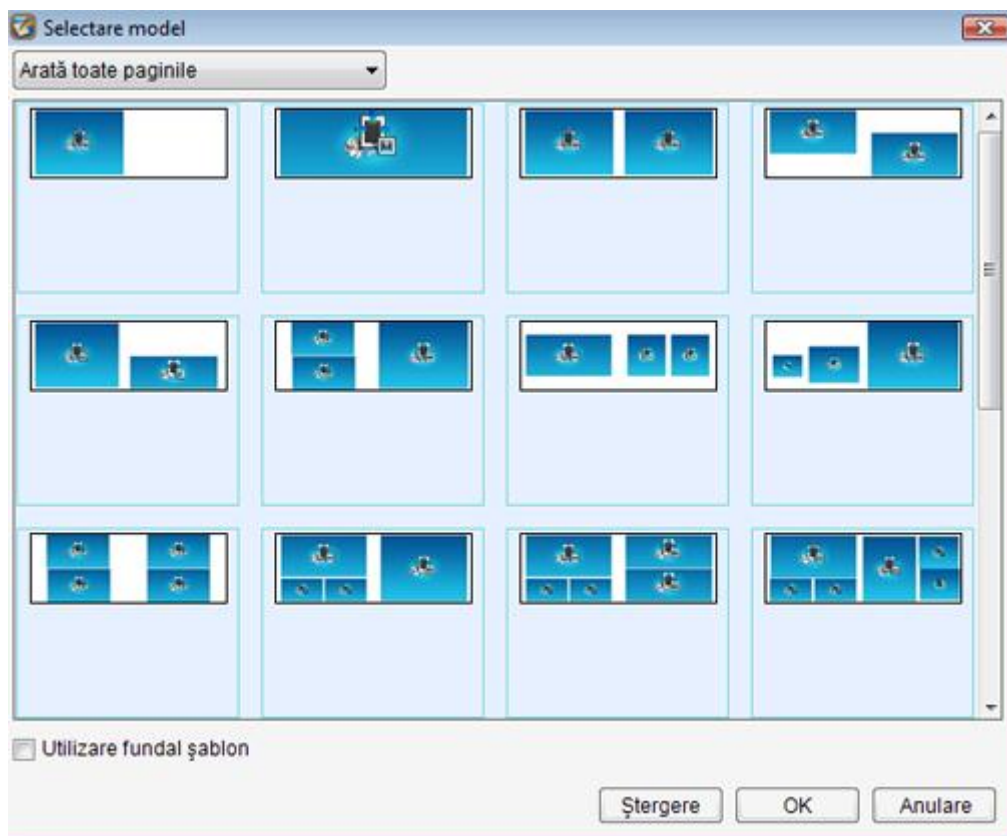
Puteți roti o pictogramă dând *click* dreapta pe aceasta și selectând *Rotește* -> *Orizontal/Vertical*.






Puteți copia și lipi o pictogramă de pe o pagină pe alta sau pe aceeași pagină. Pentru a face acest lucru selectați pictograma, dați *click* dreapta pe ea și *Copiază*, apoi dați *click* dreapta pe fundalul unei pagini unde vreți să apară noua pictogramă și selectați *Lipire*.

Adăugare și ștergere de pagini



Pentru a adăuga pagini noi în **albumul foto** selectați pagina după care doriți să vă adauge noile pagini și dați *click* pe butonul  (*Adaugă pagină*) din panoul de design general. O căsuță va apărea arătându-vă aspectele predefinite ale paginii. Selectați aspectul pe care îl doriți și dați *Ok*. Pagina va fi adăugată la lista de pagini și puteți începe să o editați.




O altă opțiune pentru adăugarea unei noi pagini este duplicarea paginii existente. Selectați pagina pe care o doriți duplicată și selectați butonul  (*Pagină duplicat*) din panoul de design general sau selectați din meniul principal de sus *Pagini* -> *Dublează pagina*.


Pentru a șterge o pagină, selectați pagina și dați *click* pe butonul  (*Șterge pagina*) din panoul de design general. Pentru a șterge mai multe pagini în același timp țineți apăsată tasta *Ctrl* și selectați paginile pe care le doriți șterse, apoi dați *click* pe butonul  (*Șterge pagina*).

Schimbă ordinea paginilor

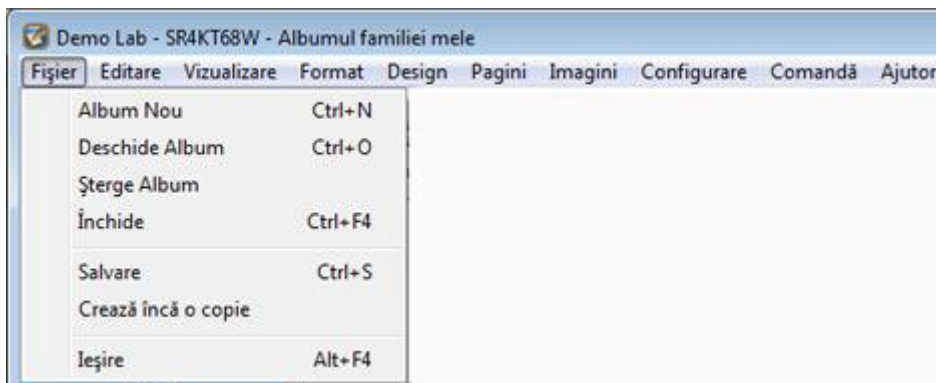
Pentru a schimba ordinea paginilor dați *click* pe pagina care doriți să o schimbați și apoi dați *click* pe unul dintre butoanele de relocare, situate în panoul de design general ( – *mută pagina în față* sau  – *mută pagina în spate*).

Zoom

Dacă doriți să vedeți spațiul de lucru în mai multe detalii folosiți opțiunile de *zoom*. Dați *click* pe butonul  (*Mărire*) situat în panou de design general. Pagina vizualizată va crește prin fiecare click dat pe butonul *Mărire*. Această acțiune se menține și în momentul în care vă mutați pe altă pagină. Folosiți *Bara de navigare pe pagini* pentru a se afișa partea din pagină pe care doriți să o vedeți.

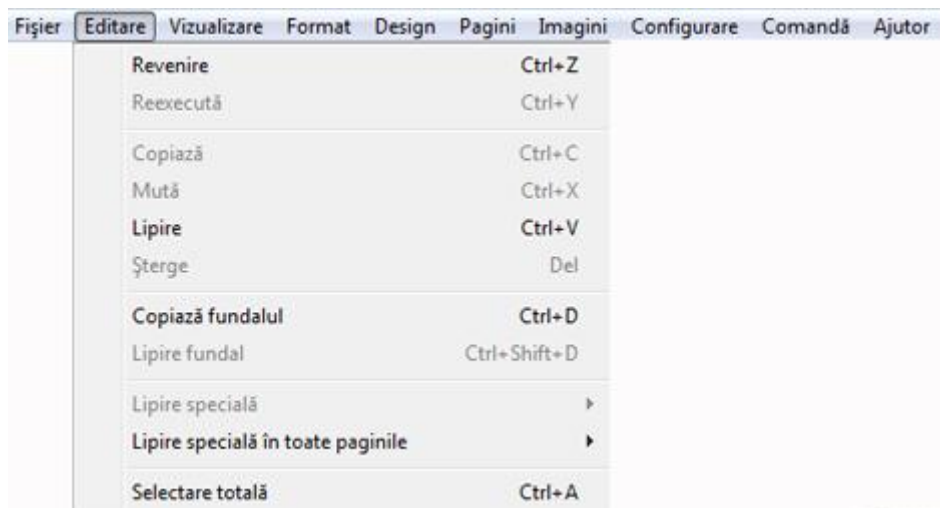
Pentru a reduce nivelul de mărire dați *click* pe butonul  (*Micșorare*). Pentru a seta nivelul de mărire folosiți opțiunile de *Mărire* din meniul principal de sus *Vizualizare -> Zoom*. Puteți seta nivelul de *zoom* la unul predefinit după valori ca *Mărime Pagină* – care reprezintă mărimea ecranului; sau *100% (Mărimea de printare)* care este exact mărimea de printare. Mai puteți selecta și *mărimeaPredefinit* pentru a adapta procentajul la nevoile voastre prin definirea valorii de *zoom*.

Elementele meniului principal



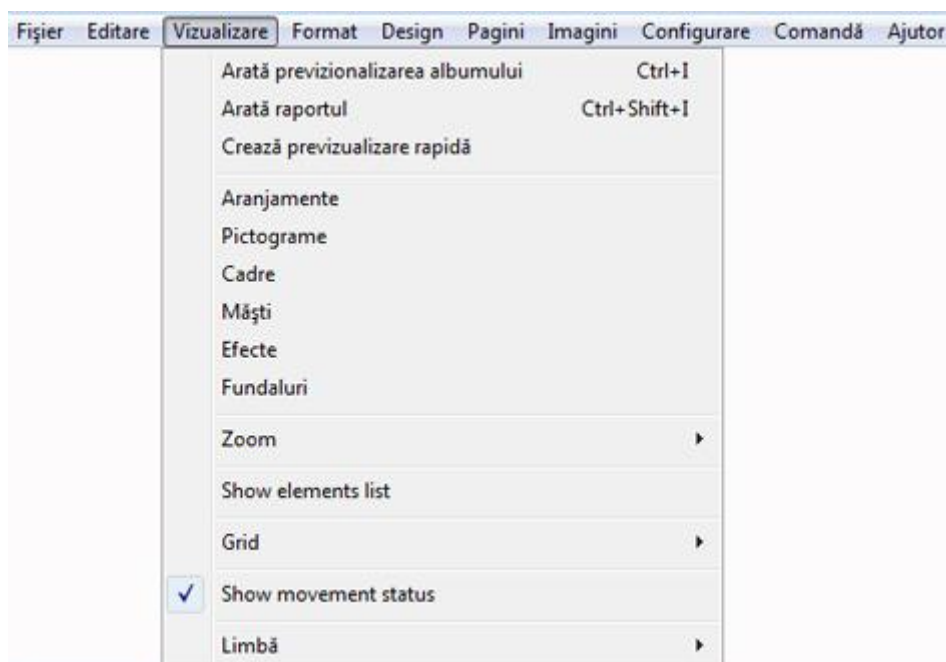
Meniul *Fișier*

- **Album Nou** – Deschide *wizard-ul* de creare a unui album nou pentru comandă;
- **Deschide Album** – Deschide un **album foto** realizat anterior. Folosiți-l pentru a deschide, șterge sau a redenumi un album comandat;
- **Șterge Album** – Deschide afișajul de ștergere album;
- **Închide** – Închide albumul actual și eliberează spațiul de lucru;
- **Salvare** – Salvează albumul actual. Albumul este salvat automat în timpul procesului de editare, așadar nu este nevoie să faceți această operație manual;
- **Crează încă o copie** – Crează și deschide un nou **album foto** bazat pe comanda actuală;
- **Ieșire** – Ieșire din aplicația Digital Album Maker.



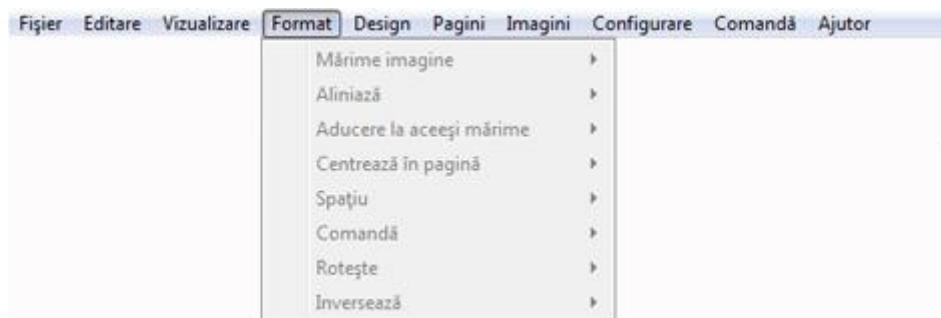
Meniul Editare

- **Revenire** – Revine la ultima actualizare. Puteți face mai multe acțiuni de acest tip;
- **Copiază** – Copiază elementul selectat (imagine, text, pictogramă, etc.);
- **Lipire** – Creează un nou element (imagine, text, pictogramă, etc.) în funcție de ultimul element copiat;
- **Șterge** - Șterge elementul selectat. Vă cere anumite cunoștințe.
- **Copiază fundalul** – Copiază fundalul paginii.
- **Paste background** – Lipește ultimul fundal copiat pe pagină.
- **Lipire specială** – Lipește ultimul element de design copiat (cadru, mască sau efect) pe elementul selectat.
- **Lipire specială în toate paginile** – Lipește ultimul design copiat pe toate elementele din paginile albumului.
- **Selectare totală** – Selectează toate elementele din pagină.



Meniul Vizualizare

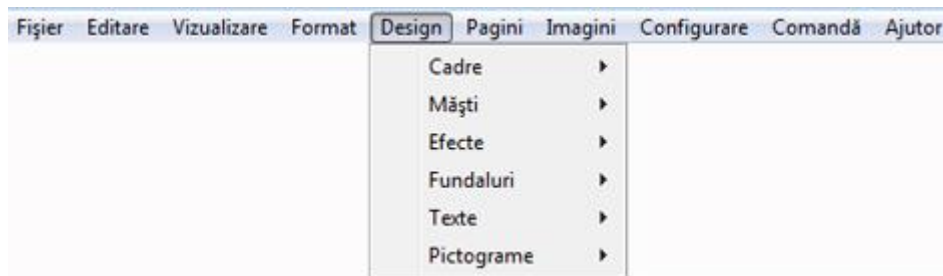
- **Arată previzionalizarea albumului** –Arată paginile finale ale albumului pe tot ecranul (full screen). Puteți naviga astfel printre pagini.
- **Arată raportul** – Arată o pagină HTML care include o imagine în miniatură și informațiile despre comandă.
- **Aranjamente** – Selectează vizualizarea aranjamentului paginii în uneltele din stânga.
- **Pictograme** – Selectează vizualizarea pictogramelor în uneltele din stânga.
- **Cadre**– Selectează vizualizarea cadrelor în uneltele din stânga.
- **Măști** – Selectează vizualizarea măștilor în uneltele din stânga.
- **Effects** – Selectează vizualizarea efectelor în uneltele din stânga.
- **Backgrounds** – Selectează vizualizarea fundalurilor în uneltele din stânga.
- **Zoom** – Permite selectarea măririi sau micșorării paginii de lucru.
- **Arată lista de elemente** – Selectarea acestei opțiuni va iniția un tabel cu lista elementelor de pe o pagină.
- **Grid** - Selectarea acestei opțiuni va iniția crearea de linii pentru poziționarea mai exactă a elementelor de pe pagină.
- **Arată inventarul mișcărilor** – Dacă această opțiune este bifată, odată ce mutați obiecte pe pagină (ex: căsuță text, pictograme, imagini etc), va apărea o căsuță galbenă cu detaliile poziției obiectului (Stânga, Sus, Lățime, Înălțime, și rotire). Dacă această opțiune nu este bifată atunci căsuța nu va apărea.
- **Language** – Aici puteți modifica limba în care doriți să lucrați (română sau engleză).



Meniul Format

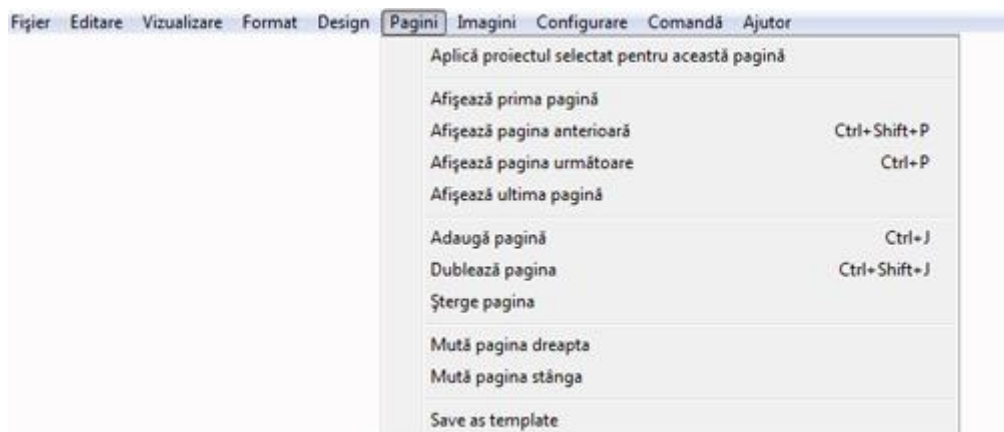
- **Mărime imagine** – Schimbă dimensiunile imaginii selectate după următoarele opțiuni:
 1. **Imaginea Originală** – Reface dimensiunea imaginii selectate.
 2. **Decupare imagine** – Deschide unealta de decupare pentru imaginea selectată.
 3. **Arată imaginea completă în cadre** - Face ca întreaga imagine selectată să încapă în locul de susținere al pozei menținând proporțiile imaginii.
 4. **Decupare imagine în cadru** – Uple imaginea selectată în locul de susținere al pozelor (schimbă proporțiile imaginii la proporțiile locului de susținere)
 5. **Puneți ca fundal** – Setează imaginea selectată ca fundal pentru pagina actuală.
- **Alinează** – Alinează elementele selectate conform cu primele elemente selectate (stânga, sus, etc.)
- **Aducere la aceeași mărime** – Face ca mărimea (lățime, înălțime, ambele) elementelor selectate să fie egală cu primul element selectat.
- **Centrează în pagină** – Centrează elementele în pagină.
- **Spațiu** – Setează o spațiere (sau deloc) între elementele selectate.

- **Comandă** – Schimbă ordinea elementelor selectate din pagină cu alte elemente din pagină.
- **Rotește** – Selectează opțiunea de rotire (stânga/ dreapta) pentru elementele selectate.
- **Inversează** – Inversează imaginile selectate orizontal sau vertical.



Meniul Design

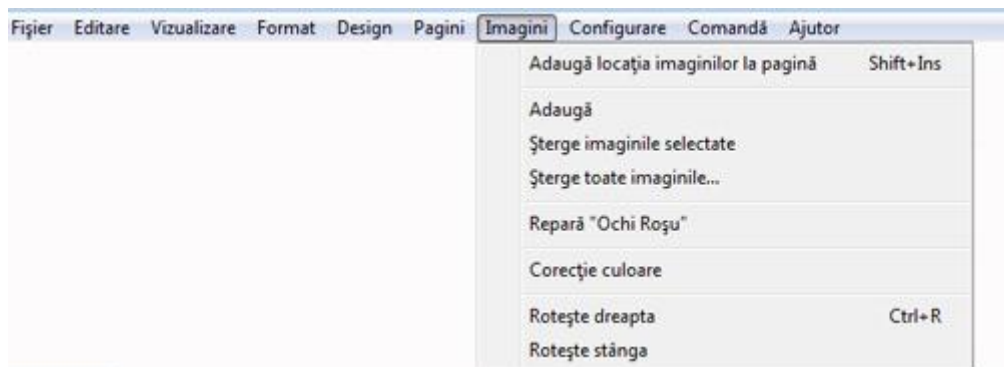
- **Cadre** – Permite să aplicați cadrul selectat pe imaginea/imaginile selectat(e)ă sau ștergerea cadrului de pe imaginea/imaginile selectat(e)ă.
- **Măști** – Permite aplicarea măștii selectate pe imaginile selectate sau ștergerea măștilor de pe imaginile selectate.
- **Efecte**– Permite aplicarea efectului selectat pe imaginile selectate sau ștergerea efectelor de pe imaginile selectate, sau aplicarea/ștergerea opacității pentru imaginile selectate.
- **Fundaluri** – Setează culoarea fundalului în pagina actuală, setează opacitatea fundalului pe pagina actuală sau șterge backgroundul de pe pagina curentă.
- **Texte** – Adaugă elemente text pe pagina actuală sau editează elementele text selectate.
- **Pictograme** – Adaugă elemente de pictograme dintr-un fișier.



Meniul Pagini

- **Aplică proiectul selectat pentru această pagină** –Schimbă aspectul paginii pentru aspectul selectat în uneltele de aspect pentru pagină/copertă
- **Afișează prima pagină** – Afișează prima pagină pe spațiul de lucru.
- **Afișează pagina anterioară** – Afișează pagina anterioară pe spațiul de lucru.
- **Afișează pagina următoare** –Afișează următoare pe spațiul de lucru.
- **Afișează ultima pagină** – Afișează ultima pagina pe spațiul de lucru.
- **Adaugă pagină** – Deschide căsuța pentru selectarea aspectului pentru pagina nouă care va fi adăugată după pagina actuală.
- **Dublează pagina** – Dublează pagina actuală a albumului.

- **Șterge pagina** – Șterge pagina actuală a albumului.
- **Mută pagina dreapta** – Mută pagina actuală a albumului spre dreapta.
- **Mută pagina stânga** – Mută pagina actuală a albumului spre stânga.
- **Save as template** - Selectând această opțiune, pagina actuală se va adăuga la template-urile actuale. Va apărea următorul mesaj: "noul template a fost adăugat cu succes", și apoi veți putea vedea noul template sub "Pagină/Formă copertă".



Meniul Imagini

- **Adaugă locația imaginilor la pagină** – Adaugă un nou loc de susținere a pozelor la pagina actuală.
- **Adaugă** – Deschide fereastra cu "imaginile selectate" și puteți selecta noi imagini pentru a le adăuga la această listă.
- **Șterge imaginile selectate** – Șterge imaginile selectate din album și din lista de imagini.
- **Șterge toate imaginile** – Șterge toate imaginile din album și din lista de imagini.
- **Repară "Ochi Roșu"** – Inițiază fereastra de refacere a ochilor roșii.
- **Corecție culoare** – Inițiază fereastra de crectare a culorii.
- **Rotește spre dreapta** – Rotește imaginile selectate din lista de imagini spre dreapta.
- **Rotește spre stânga** – Rotește imaginile selectate din lista de imagini spre stânga.



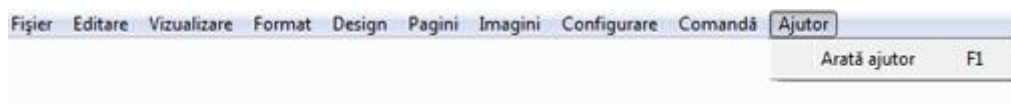
Meniul Configurare

- **Actualizare manuala fișiere** – Se folosește pentru selectarea unui fișier (ZIP) de configurare ce conține noile prețuri și noile actualizări definite (produse, cadre, măști, efecte, pictograme și fundaluri). Toate acestea trebuie actualizate periodic.
- **Verifică web pentru ultimele fișiere** – Verificați site-ul magazinului pentru actualizări de preț sau conținut. Toate acestea trebuie actualizate periodic.



Meniul Comandă

- **Comandă album** – Pornește demersul pentru a comanda albumul actual.
- **Crează încă o copie** – Crează și deschide un nou album bazat pe comanda actuală (identic cu "Crează încă o copie din meniul Fișier).
- **Pornește încărcarea FTP**– Inițiază "Încărcarea albumului prin FTP".
- **Comandă de rezervă** – Face un backup pentru comandă în format OBF.
- **Restaurează comanda** – Restaurează comanda.



Meniul Ajutor

- **Arată ajutor** – deschide fișierul de ajutor actual.